Project Management Task

Project Charter Website Toko Buku



Anggota Kelompok :

1. Gilang Perdana Iskandar [130030140]
2. I Putu Okky Maheswara [130030191]
3. Kadek Bayu Wiradarma [130030197]

PROJECT CHARTER

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proyek** | Website Toko Buku | | |
| **Dibuat oleh** | MPW Consulting | **Tgl** | 01 Maret 2015 |
| **Nomor Telepon** | (0361)234567 | **Email** | admin@mpwconsulting.com |

*Project Name*

Nama proyek yang akan kami kembangkan adalah Website Toko Buku.

*Project Objectives*

Tujuan pengembangan Website Penjualan Buku adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan sarana bagi penikmat literatur untuk membeli dan meminjam buku atau sarana literature lainnya dengan lengkap, benar, dan jelas.
2. Menyediakan literatur dalam media elektronik seperti e-book untuk memudahkan pengaksesan informasi mengenai literature yang tersedia.
3. Menyediakan sarana bagi pemilik website untuk menyimpan dan menemukan kembali literature – literature yang ada.
4. Mewujudkan sistem pengelolaan informasi dan dokumentasi literature baik secara fisik maupun elektronik.

*Problem Statement*

Berbagai masalah nyata yang dialami Pemilik Website Toko Buku meliputi :

1. Penyampaian sarana literature antara Pemilik Website Toko Buku dengan penikmat literature belum berjalan dengan lancar.
2. Interaksi antara Pemilik Website Toko Buku dengan penikmat literatur belum berjalan dengan lancar.
3. Pengelolaan literature belum berjalan dengan baik.
4. Literatur - literatur yang ada dalam sistem pengelolaan informasi tidak di-*update* secara rutin.

Pernyataan masalah akan dijelaskan pada tabel 1 berikut ini. Masing-masing masalah akan diberikan peringkat berdasarkan tingkat kepentingan dan validitasnya.

# Tabel 1 Pernyataan Masalah

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Pernyataan Singkat dari Masalah atau Peluang** | **Tingkat Kepentingan** | **Visibilitas** | **Peringkat** | **Solusi yang Ditawarkan** |
| 1. | Penyampaian sarana literature antara Pemilik Website Toko Buku dengan penikmat literature belum berjalan dengan lancar | 1 Bulan | *Medium* | 3 | Pengembangan model *database online*, manajemen *news online*, dan modul pendaftaran *online*. |
| 2. | Interaksi antara Pemilik Website Toko Buku dengan penikmat literatur belum berjalan dengan lancar | 3 bulan | *High* | 1 | Pengembangan modul pelayanan *respond* *online*, *repository* *online*, manajemen *news online*, dan modul pendaftaran *online*. |
| 3. | Pengelolaan literature belum berjalan dengan baik | 3 bulan | *High* | 1 | Pengembangan modul *repository* *online*. |
| 4. | Literatur - literatur yang ada dalam sistem pengelolaan informasi tidak di-*update* secara rutin | 3 bulan | *High* | 1 | Pengembangan modul-modul yang memungkinkan admin Website Toko Buku yang terkait untuk melakukan peng-*update*-an. |

*Initial Scope of Project*

Masalah-masalah yang dipilih untuk dipecahkan beserta solusi untuk mengatasinya dan signifikansinya adalah sebagai berikut :

1. Penyampaian informasi antara Pemilik Website Toko Buku dengan penikmat literature belum berjalan dengan lancar.

Solusi : Pengembangan model *database online*, manajemen *news online*, dan modul pendaftaran *online*..

1. Interaksi antara Pemilik Website Toko Buku dengan penikmat literatur belum berjalan dengan lancer.

Solusi : Pengembangan modul pelayanan *respond* *online*, *repository* *online*, manajemen *news online*, dan modul pendaftaran *online*.

1. Pengelolaan literature belum berjalan dengan baik.

Solusi : Pengembangan modul *repository* *online*.

1. Literatur - literatur yang ada dalam sistem pengelolaan informasi tidak di-*update* secara rutin.

Solusi : Pengembangan modul-modul yang memungkinkan admin Website Toko Buku yang terkait untuk melakukan peng-*update*-an.

Untuk mengatasi masalah-masalah yang dipilih tersebut, maka akan dikembangan Website Sistem Informasi Dinas Kebudayaan Kota Denpasar (Denpasar *Culture*) yang akan mendukung fungsi-fungsi berikut :

1. *Repository* *online*

*Repository* *online* memungkinkan Pemilik Website Toko Buku untuk menyimpan literatur yang telah tersimpan, serta meng-*upload* literatur agar dapat diakses oleh penikmat literatur.

1. Pelayanan *respond* *online*

Pelayanan *respond* *online* memungkinkan penikmat literatur menghubungi bidang tertentu ataupun semua bidang secara *online*, memungkinkan Pemilik Website Toko Buku untuk memberikan respon secara *online*, dan memungkinkan penikmat literatur untuk membaca respon yang diberikan oleh Pemilik Website Toko Buku secara *online*.

1. Manajemen *news*

Manajemen *news* memungkinkan Pemilik Website Toko Buku untuk mempublikasikan *news* kepada pihak internal ataupun kepada penikmat literatur.

1. Pendaftaran *online*

Pendaftaran *online* memungkinkan pengguna untuk mendaftarkan secara *online*.

*User* Website Toko Buku dapat digolongkan menjadi *user* internal dan *user* eksternal. *User* internal adalah Pemilik dan admin website, sedangkan *user* eksternal adalah pengguna sistem di luar kepemilikan Website Toko buku yaitu penikmat literatur.

*Project Vision*

Beberapa visi yang ingin dicapai dari pelaksanaan proyek Website Toko Buku adalah sebagai berikut :

1. Melestarikan dan mengembangkan literatur yang hidup di penikmat.
2. Menyelamatkan, merawat, medokumetasikan dan mengembangkan literatur yang ada.
3. Meningkatkan kinerja Website Toko Buku.
4. Mengurangi menebangan pohon yang digunakan sebagai bahan untuk membuat kertas.

*Project Constraint*

*Project* *constraints* pengembangan Website Toko Buku adalah sebagai berikut :

1. *Schedule*: Website Toko Buku harus diselesaikan paling lama pada saat berakhirnya kontrak, yaitu sekitar bulan juni.
2. *Cost*: Biaya pengembangan Website Toko Buku tidak boleh melebihi biaya yang telah dialokasikan oleh Pemilik Website Toko Buku.
3. *Policy*: Website Toko Buku harus sesuai dengan kebijakan yang berlaku di lembaga, termasuk teknik/ peraturan-peraturan mengenai alur proses bisnis lembaga.
4. *Technology*: Website Toko Buku harus kompatibel dengan *software* yang ada.

*Project Methodology*

Dalam pengerjaan proyek ini digunakan metodologi *FAST* (*Framework for the Application of Systems Techniques*). *FAST* metodologi terdiri dari fase-fase pengembangan yaitu: *Preliminary Investigation Phase*, *Problem Analysis Phase*, *Requirements Analysis Phase*, *Logical Design Phase*, *Decision Analysis Phase*, *Design Phase, Construction Phase*, *Implementation Phase, dan Operation and Support Phase*.

*Project Documentation and Communication*

Berikut ini adalah petunjuk yang akan digunakan sebagai sarana dokumentasi dan komunikasi proyek :

1. *System analyst* dan *programmer* melakukan komunikasi secara langsung setiap hari senin rabu, dan jumat untuk membahas mengenai perkembangan dari implementasi yang telah dilakukan oleh *programmer*, serta *system analyst* memberikan *requirement* yang harus dipenuhi.
2. *System analyst* dan *system owner* melakukan komunikasi secara langsung seminggu sekali untuk membahas mekanisme proses bisnis yang sedang berjalan.
3. *Project* manager dan *system analyst* melakukan pertemuan secara langsung setiap dua minggu sekali untuk melakukan *quality assurance management.*
4. *Project team* secara keseluruhan akan mengadakan pertemuan setiap bulannya untuk membahas mengenai perkembangan proyek yang telah dilaksanakan.
5. *Project team* dapat menggunakan sarana *e-mail* sebagai alat komunikasi untuk membahas permasalahan yang dihadapi oleh masing-masing anggota tim.

*Project Organization and Staffing Approach*

Nama-nama tim dalam struktur orgaisasi proyek Website Toko Buku dijelaskan pada tabel berikut.

Tabel Staf Proyek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Jabatan** | **Nama** |
| 1. | *System Owner* | Pemilik Website Toko Buku |
| 2. | *Project Manager* | I Putu Okky Maheswara |
| 4. | *System Analyst* | Kadek Bayu Wiradharma |
| 5. | *Programmer* | Gilang Perdana Iskandar |
| 6. | *Database Designer* | Gilang Perdana Iskandar |
| 7. | *Interface Designer* | Kadek Bayu Wiradharma |
| 8. | *Customer Representative* | I Putu Okky Maheswara |

*Time Estimation of Project Development*

Estimasi waktu lamanya pengerjaan proyek adalah sebagai berikut :

1. *Preliminary Investigation*: 2 Maret 2015 – 12 Maret 2015 (10 hari kerja)
2. *Problem Analysis*: 20 Maret 2015 – 30 Maret 2015 (10 hari kerja)
3. *Requirements Analysis*: 1 April 2015 – 11 April 2015 (10 hari kerja)
4. *Decision Analysis*: 18 April 2015 – 28 April 2015 (10 hari kerja)
5. *Design*: 29 April 2015 – 11 Mei 2015 (12 hari kerja)
6. *Construction*: 18 Mei 2015 – 29 Mei 2015 (11 hari kerja)
7. *Implementation*: 30 Mei 2015 – 5 Juni 2015 (6 hari kerja)

*Resource Allocation*

Tabel 3 berikut ini akan menjelaskan tugas utama dari para pengembang proyek yang telah disebutkan diatas.

Tabel 3 Pengalokasian Sumber Daya Staf

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Jabatan** | **Tugas Utama** |
| 1. | *Project Manager (PM)* | * + Bertanggung jawab atas pelaksanaan proyek.   + Mengkoordinasikan segala kegiatan yang bersangkutan dengan proyek.   + Menententukan *project deliverables*   + Mengkoordinasikan pengalokasian sumber daya. |
| 2. | *System Analyst (SA)* | * + Menganalisa *system requirments.*   + Mempelajari domain permasalahan yang terkait dengan proyek ini.   + Merancang sistem*.*   + Memastikan bahwa sistem yang dikerjakan sesuai dengan yang diharapkan. |
| 3. | *Database Designer (DD)* | * + Mendesain *database* yang diperlukan.   + Melakukan implementasi *database* yang telah dirancang.   + Mengintegrasikan *database* dengan sistem. |
| 4. | *Interface Designer (ID)* | * Merancang sistem interaksi untuk sistem.   + Melakukan implementasi sistem interaksi yang sudah dirancang. |
| 5. | *Programmer (PR)* | * + Melakukan implementasi dari *design* yang telah dibuat   + Melakukan *bugfix* |

*Budget Information*

Pemilik website menganggarkan Rp 25.000.000,- untuk proyek ini. Biaya teralokasi untuk pekerjaan manajer proyek sekitar 10 jam per minggu selama empat bulan, staf internal lainnya 5@10 jam per minggu selama empat bulan, dan untuk instalasi software..